

Reglement 12h Team-Lauf 1:10 Elektro

Chassis:

LRP S10 TC (im Nenngeld enthalten)

Veränderungen oder Modifikationen am Fahrzeug sind nicht zulässig, es dürfen nur die original Teile des Bausatzes benutzt werden, sofern der Veranstalter keine anderen Teile frei gibt.

- Dämpfer-Öl ist frei wählbar.
- Zum Schutz vor Regen oder Spritzwasser darf „Flüssiger Luftballon“ oder ähnliches verwendet werden.
- Weiche Federn dürfen verwendet werden (im Nenngeld enthalten)

Motor:

LRP Vector K7 13.5T (im Nenngeld enthalten)

Bei der Ausgabe wird die Verpackung des Motors geöffnet und der Motor mit einem Siegel versehen.

Sollte ein Ersatzmotor erforderlich sein, so ist ebenfalls ein LRP Vector K7 13,5T zu verwenden.

Ein Motorwechsel ist beim Rennleiter anzugeben. Sollte eine Leistungszunahme durch den Tausch des Motor's erkenntlich sein, wird das Fahrzeug zur Untersuchung / Kontrolle vom Rennleiter in die Box geholt.

- Das verwenden eines Lüfters zur Kühlung ist erlaubt.
- Die Steckverbindungen dürfen verändert werden.

Regler:

LRP Spin Super (im Nenngeld enthalten)

Bei der Ausgabe wird die Verpackung des Regler's geöffnet und der Regler mit einem Siegel versehen.

Der Regler ist ausschließlich im Blinkmodus (0 Boost) zu verwenden (grüne LED blinkt), ein anderes Programm oder Programmieren per USB des Reglers ist verboten. Zuwiderhandlung führt zum Ausschluss des Teams.

Sollte ein Ersatzregler erforderlich sein, so ist ebenfalls ein BL Combo Spin Super oder ein LRP SPX Zero zu verwenden. Ein Reglerwechsel ist beim Rennleiter anzugeben. Auch die Ersatzregler sind im Blinkmodus (0 Boost) zu verwenden. Sollte eine Leistungszunahme durch den Tausch des Reglers erkenntlich sein, wird das Fahrzeug zur Untersuchung / Kontrolle durch den Rennleiter in die Box geholt.

- Die Steckverbindungen dürfen verändert werden.

Reifen:

Es wird mit fertig verklebten Hohlkammerreifen „Ride RE36“ gefahren (im Nenngeld enthalten).

Jedes Team erhält 3Satz á 4 Reifen, welche für Training, Qualifying und Rennen genutzt werden müssen. Bei der Veranstaltung dürfen ausschließlich diese Reifen verwendet werden.

Jegliches behandeln der Reifen auf der gesamten Veranstaltung ist verboten. Zuwiderhandlung führt zum Ausschluss des Teams.

- Reifenheizdecken sind nicht erlaubt.
- Reifenwechsel beim Rennen nur in der dafür vorgesehen Zone.
- Kleben der Flanken mit Sekundenkleber ist erlaubt.

Übersetzung:

Die Übersetzung ist festgeschrieben. Das Hauptzahnrad hat 58 Zähne 06Modul ist im Chassi enthalten.

Das Motorritzel hat 27 Zähne 06Modul (im Nenngeld enthalten).

Karosserien:

Es ist die LRP Karosserie „Mercedes-Benz DTM AMG - S10 Blast TC“ zu fahren.

Diese ist unter anderem erhältlich bei Modellbau Röhrs (Artikel-Nr. bei LRP 122172).

Jedes Team darf maximal 2 Karossen verwenden. Lackierungen sind freigestellt. Die Fenster müssen durchsichtig bleiben und dürfen nicht ausgeschnitten werden. Es ist der original Flügel zu verwenden. Bei Verlust oder Defekt des Flügels, darf auch ohne Flügel weiter gefahren werden.

Eine Karosse muss mit einem Lichtset ausgestattet sein, mit dieser ist ab der Dämmerung zu fahren.

Lichtset und Karossen sind selbst zu Organisieren und sollten vor der Veranstaltung fertiggestellt werden.

Akku:

Zu verwenden sind Hardcase Lipo's 2 S oder NIMH Akkus mit 6 Zellen.

Die Kapazität der Akkus ist freigestellt. Aus Fairnessgründen sollten auf Akkus über 7200 mA verzichtet werden.

- Das Laden der Akkus darf nur im Fahrerlager erfolgen.
- Akkuwechsel beim Rennen nur in der dafür vorgesehen Zone.
- Die Akkus sind vom Team mitzubringen.

Servos:

Es sind alle Servos zulässig, diese sind vom Team mitzubringen. (Samt Servohörner etc.)

Sender:

Es sind alle Postalisch zugelassene Sender und Empfänger zulässig, diese sind vom Team mitzubringen.

Ladegeräte:

Es sind alle Ladegeräte zugelassen, sofern sie für den zu ladenden Akkutyp zulässig sind.

Ladegeräte sind vom Team mitzubringen.

Transponder:

Jedes Fahrzeug muss mit einem Personal Transponder ausgerüstet werden, dieser ist vom Team mitzubringen.

Strecke:

Hollmooring Munster Die Strecke wird zum Teil ausgeleuchtet (es ist nicht Taghell).

Teams:

Die maximale Anzahl an Team's beträgt 12.

- Fahrer:** Jedes Team muss aus mindestens 2 Fahrern bestehen, maximal aber aus 5 Fahrern.
- Nenngeld:** Das Nenngeld für das Team beträgt 300,00 € darin enthalten sind: 1xChassis, 3 Satz Reifen, 1x Brushless Combo (Motor und Regler,) 1x Motorritzel, 1x Federsatz weich, 1x Startgebühr und 1x Frühstück . Der Betrag muss vorab an den MC Munster e.V. überwiesen werden.
- Nennung:** Die Nennung des Team's muss 3 Wochen vor der Veranstaltung erfolgen.
- Teileausgabe:** Die Teileausgabe erfolgt am Samstag der Veranstaltung ab 10 Uhr. Durch ziehen eines Loses, bekommt das Team seine Teile ausgehändigt.
- Startzeit:** Die Startzeit des 12h Rennen's ist am Samstag der Veranstaltung um 19:00 Uhr und endet am Sonntag um 07:00 Uhr.
- Allgemeines:** Bei dieser Veranstaltung steht der Spaß im Vordergrund.
Alle Komponenten wurden vorab ausgiebig auf ihre Haltbarkeit getestet.
Bei unsportlichen Verhalten wird das Team von der Veranstaltung ausgeschlossen.
Reparaturen sind ausschließlich im Fahrerlager auszuführen.
Jeder Fahrer des Team's muss mindestens 1 mal gefahren sein.
Für Ersatzteile muss das Team selbst sorgen. Der Veranstaltung wird nur eine bestimmte Stückzahl und ausgewählte Teile vor Ort als Reserve haben.
- Technische Abnahme:** Es gibt keine feste technische Abnahme, lediglich stichprobenartige Kontrollen.
Vor dem Start werden die Autos von den Team's kontrolliert.
Ein Fahrzeug was auf der Strecke deutlich schneller ist als andere, wird zu einer Kontrolle in die Box geholt.
- Verpflegung:** Der Imbiss hat am Samstag von ca. 11:00 – 20:00 Uhr geöffnet. Getränke und Bockwurst sind auch nachts nach Bedarf zu erhalten. Sonntagmorgen gibt es ein gemeinsames Frühstück.

Vorläufiger Rennablauf:

10:00 Uhr Ausgabe der Teile / Zeit zum Einbauen

13:00 Uhr Strecke ist frei zum Training.

15:30 Uhr Trainingsende

16:00 Uhr Alle Autos in die Wechselzone zur Begutachtung.

16:30 Uhr Fahrerbesprechung

17:00 Uhr Qualifying: 3 Läufe á 10 Minuten, jeder Lauf wird von einem anderen Fahrer des Teams Pilotiert. Sofern das Team aus 3 oder mehr Fahrern besteht. Das Team was am Ende die meisten Runden mit der kürzesten Überzeit erfahren hat (addiert aus allen 3 Läufen) startet von Position 1.

18:30 Uhr Alle Autos in die Wechselzone zur Begutachtung.

19:00 Uhr Start des 12h Rennens. Startprozedur wird in der Fahrerbesprechung bekannt gegeben.

07:00 Uhr Zieleinlauf

07:30 Uhr Gemeinsames Frühstück

09:00 Uhr Siegerehrung